



プレス発表資料

平成22年6月23日
秋 田 大 学

日本シミュレーション&ゲーミング学会 第15回「学会賞」受賞

秋田大学教育文化学部は、これまでのシミュレーション&ゲーミング研究活動への貢献及び東北地方の地域社会へ与える将来の貢献の可能性が評価され、6月12日に日本シミュレーション&ゲーミング学会（JASAG）学会賞を受賞しました。

「ゲーミング・シミュレーション」とは、ゲームやシミュレーション、ロールプレイングなどに関心対象の理解や問題解決のために用いる手法です。秋田大学教育文化学部では平成18年度から3年間、文部科学省の「特色ある大学教育支援プログラム」において「ゲーミング・シミュレーション型授業の構築—社会的実践力を培う体験的学習プロジェクト—」(<http://bonden.is.akita-u.ac.jp/index.html>)を展開し、平成21年度末の時点で教育文化学部の84の科目でゲーミング・シミュレーション的手法を採用するに至っています。

さらに、平成22年からは全学一体となって「秋田大学ゲーミング・シミュレーション研究会」(<http://www.akita-university-gaming-simulation.jp/>)を設立、田沢湖芸術村等東北地方の文化施設とも提携して活動を進めています。今回の受賞は東北地方のシミュレーション&ゲーミング研究と普及の拠点となる可能性が評価されたものです。

NPO 法人日本シミュレーション&ゲーミング学会

平成元年1月21日任意団体として設立。平成21年1月26日特定非営利活動法人として設立。シミュレーション及びゲーミングに関する文化的、哲学的、理論的、実証的及び実験的研究を行うとともに、これらの分野にたずさわる研究者、教育者、実務者等による研究成果の発表と相互交流を行うことを通じてシミュレーション及びゲーミングに関する学問体系の確立に資することを目的とする。

NPO 法人日本シミュレーション&ゲーミング学会ホームページ <http://www.iasag.org/>

【お問い合わせ先】

国立大学法人秋田大学教育文化学部総務担当

電話：018-889-2509 FAX：018-833-4039

E-mail: kyosou@jimu.akita-u.ac.jp URL: <http://www.akita-u.ac.jp/>