

平成 21 年 11 月 4 日  
秋 田 大 学

## 秋田大学ゲーミング・シミュレーション研究会 設立総会・記念行事を開催します。

秋田大学（学長：吉村昇）は、平成 18 年度～20 年度まで 3 年間に渡って展開した 18 特色 GP「ゲーミング・シミュレーション型授業の構築－社会的実践力を育成する体験的学習プロジェクト」の成果を継承発展させるために、この度、「秋田大学ゲーミング・シミュレーション研究会」を設立することとなりました。

つきましては、設立総会・記念行事を下記のとおり開催いたします。14 時 30 分からの記念行事は、一般の方もご自由にご参加いただけますので、ぜひご参加ください。

**日 時：** 平成 21 年 11 月 19 日 14：00～  
**会 場：** 秋田大学教育文化学部 3 号館 145

**設立総会** 14：00～

**記念行事** 14：30～

1. 基調講演 井門正美（教育文化学部教授）  
「ゲーミング・シミュレーション型授業」の継承と発展
2. 招待講演 白鳥令（国際教養大学教授）  
「Gaming Simulation は学問と教育を変えるか？」
3. ゲーミング・シミュレーションワークショップ（分科会）

### 18 特色 GP「ゲーミング・シミュレーション型授業」とは？

教師が学生に対して一方的に教える知識伝達型の講義を変革するために、教室や学内で実践可能な体験的学習（直接体験や疑似体験など）を講義に導入し、知識と行為の統一的な学習を達成しようとするプロジェクトです。シミュレーション、ロールプレイング、ゲーム等の体験的な学習活動を取り入れた「ゲーミング・シミュレーション型授業」により、対話的で相互交流的な授業を展開し、対象の理解や問題の解決を図る活動を通して、学生の社会的実践力の育成を目指しました。



法曹三者と学生による裁判員模擬裁判  
（平成 20 年度開催）

【お問い合わせ先】 〒010-8502 秋田市手形学園町 1 番 1 号

秋田大学教育文化学部 （担当）井門正美

TEL/FAX：018-889-2644 e-mail：[mido@ed.akita-u.ac.jp](mailto:mido@ed.akita-u.ac.jp)

18 特色 GP HP：<http://bonden.is.akita-u.ac.jp/>